

## الجني الحفار

اليوم لقيت مصباح سحري، ويقولوا راه فيه جني. علا حساب التقاليد، الجني يعطيك ثلاثة أمنيات، بنفس القوانين اللي تعرفها في أي لقاء، بصح إذا ما كانش عندك الزهر و طحت في الجني اللي يقول "هاد الشي ساهل بزاف"، لازم تقمّر باش تحقق أمنيتك، بصح هو يخليك تخير اللعبة. تتفكر خبرتك في عدّ الكارطة وتخير لعبة "البلاك جاك" (الرامي).

القوانين بسيطة: كل كارطة من 52 كارطة مقسمة على أربع ألوان (قلوب، الماس، ترافل، وبيك) عندها قيمة بالنقاط: اللاز يساوي 11 نقطة، الكارطات الرقمية تساوي رقمها، والكارطات الوجهية (جاك، الملكة، الملك) تساوي 10 نقاط.

الموزع (هنا الجني) بيدأ بحط كارطة مكشوفة. هادي هي نتيجتك الابتدائية. بعد ذلك، تقد يا تسحب كارطة أخرى وتزيد قيمتها على مجموعك وتقول "VUCI"، يا توقف عن اللعب وتقول "DOSTA". تفوز مباشرة إذا وصل مجموعك 21، وتخسر مباشرة إذا تجاوز 21.

إذا ما ربحتش وما خسرتش، الجني يلعب بلاصتك. ويكمل حتى يولي راضي ولا إذا تجاوز مجموع نقاطو 21. في هاد الحالة، الفايز هو اللي مجموع نقاطو أقرب ما يكون لـ 21.

تتفكر أنك قرئت في "الدليل المصور لعدّ الكارطات" (1993) أنو استراتيجية المليحة باش تربح هي تقارن عدد الكارطات اللي يقدر يخرسك مع عدد الكارطات اللي يقربوك لـ 21 بلا ما تتجاوزها. رسميًا، إذا مجموعك  $S$ ، تحسب عدد الكارطات اللي تحقق  $S + C > 21$  وتقارنه بعدد الكارطات اللي تحقق  $S + C \leq 21$ . إذا عدد الكارطات في الفئة الأولى أكبر ولا يساوي الفئة الثانية، لازم توقف. إذا كان أقل، تقدر تكمل عادي.

بصح، ممكن تلقى صعوبة باش تحسب يدويًا. على هاد الحساب، الجني عطاك وسيلة الرحمة وعطاك كمبيوتر، وقررت تستعملو باش تكتب برنامج يسهل عليك القرار.

**المطلوب منك:** بالنظر لعدد  $N$  ( $1 \leq N \leq 52$ )، وتسلسل من  $N$  كارطة اللي تسحبت بالفعل مع قيمتها بالنقاط، كتب خوارزمية تحدد بسرعة إذا آمن تسحب كارطة أخرى ولا لا.

### أمثلة

#### المثال 1

المدخلات:

6 2 3 2 3 2 3

المخرجات:

DOSTA

#### المثال 2

المدخلات:

1  
10

المخرجات:

VUCI

المثال 3

المدخلات:

2  
5  
6

المخرجات:

VUCI

## شرح المثال الأول

بعد ما سحبت هاد الست كارطات، مجموع نقاطك ولى 15. الفرق بين 15 و 21 هو 6. عدد الكارطات اللي قيمتها أكبر من 6 هو 32 (4 لاز، 4 ملوك، 4 ملكات، 4 جاك، 4 عشرة، 4 تسعة، 4 ثمانية، 4 سبعة)، وعدد الكارطات اللي قيمتها أقل ولا تساوي 6 هو 14 (4 ستة، 4 خمسة، 4 أربعة، بطاقة ثلاثة وحدة، بطاقة اثنان وحدة). بما أن  $14 \leq 32$ ، من الأحسن توقف على السحب.