



الجني الحفار

اليوم لفيت مصباح سحري، ويقولوا راه فيه جني. علا حساب التقاليد، الجنى يعطيك ثلاثة أمنيات، بنفس القوانين اللي تعرفها في أي لقاء، بصح إذا ما كانش عندك الزهر و طحت في الجنى اللي يقول "هاد الشي ساهم بزاف"، لازم نقرّ باش تحقق أمانيك، بصح هو يخليك تخير اللعبة. تتفكير خبرتك في عد الكارتة و تخير لعبة "البلاك جاك" (الرامي).

القوانين بسيطة: كل بطاقة من 52 بطاقة مقسمة على أربع ألوان (قلوب، الماس، ترافل، وبيك) عندها قيمة بالنقط: الـ لـ اـ زـ يـ سـ اـ وـ يـ 11 نقطة، الكـ اـ رـ اـ تـ اـ الرـ قـ مـ يـةـ تـ سـ اـ وـ يـ 10 نقاط.

الموزع (هنا الجني) يبدأ ببطاقة مكشوفة. هادي هي نتیجتك الابتدائية. بعد ذلك، تقد يا تسحب بطاقة أخرى وتزيد قيمتها على مجموعك وتقول "VUCI"، يا توقف عن اللعب وتقول "DOSTA". تفوز مباشرة إذا وصل مجموعك 21، وتخسر مباشرة إذا تجاوز 21.

تفكر أنك فريت في "الدليل المصور لعد الكارطات" (1993) أنو استراتيجية المليحة باش تربح هي تقارن عدد الكارطات اللي يقدرو يخسرك مع عدد الكارطات اللي يقربوك لـ 21 بلا ما تتجاوزها. رسميأ، إذا مجموعك  $S$ ، تحسب عدد الكارطات اللي تحقق  $S + C > 21$  وتقارنه بعدد الكارطات اللي تحقق  $21 \leq S + C$ . إذا عدد الكارطات في الفئة الأولى أكبر ولا يساوى الفئة الثانية، لازم توقف. إذا كان أقل، تقدر تكميل عادي.

بصح، ممکن تلقی صعوبه باش تحسب يدویاً. على هاد الحساب، الجنی عطاك وسيلة الرحمة وعطاك كمبيوتر، وقررت تستعملو باش تكتب برنامج يسهل عليك القرار.

**المطلوب منك:** بالنظر لعدد ( $1 \leq N \leq 52$ ), وسلسل من  $N$  بطاقة اللي تسحب بالفعل مع قيمتها بالنقط، كتب خوارزمية تحدد بسرعة إذا آمن تسحب بطاقة أخرى ولا.

أمثلة

## المثال 1

## المدخلات:

6 2 3 2 3 2 3

المخرجات:

DOSTA

المثال 2

المدخلات:

1  
10

المخرجات:

VUCI

المثال 3

المدخلات:

2  
5  
6

المخرجات:

VUCI

## شرح المثال الأول

بعد ما سحبت هاد الست كارتات، مجموع نقاطك ولی 15. الفرق بين 15 و 21 هو 6. عدد الكارتات اللي قيمتها أكبر من 6 هو 32 (4 لاز، 4 ملوك، 4 ملكات، 4 جاك، 4 عشرة، 4 تمانية، 4 سبعة)، وعدد الكارتات اللي قيمتها أقل ولا تساوي 6 هو 14 (4 ستة، 4 خمسة، 4 أربعة، بطاقة ثلاثة وحدة، بطاقة اثنان وحدة). بما أن  $32 \leq 14$ ، من الأحسن توقف على السحب.